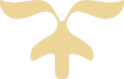


TEAM IMMORTALS

Fire Department Project



**Съдържание**

[1. Идея 2](#_Toc70251228)

[2. Участници 2](#_Toc70251229)

[3. Резюме 2](#_Toc70251230)

[3.1 Етапи на реализация 2](#_Toc70251231)

[3.1.1 Съставяне на отбора 2](#_Toc70251232)

[3.1.2 Съставяне на график за работа 2](#_Toc70251233)

[3.1.3 Презентиране 2](#_Toc70251234)

[3.2 Трудности, през които преминахме 3](#_Toc70251235)

# Идея

* Идеята ни за проектната дейност е да направим лесен за използване и достъп сайт на бургаската пожарна, който да е в полза както на жителите на града, така и на служителите в пожарната.

# Участници

* Карина Тангарджиева – KGTangardzhieva19 – Scrum Trainer
* Йоана Агафонова – YIAgafonova19 – Designer
* Любомир Бозуков – LVBozukov19 – Back-end Developer
* Йоан Димитров – YGDimitrov19 – Front-end Developer

# Резюме

# 3.1 Етапи на реализация

# 3.1.1 Съставяне на отбора

* След избиране на участниците и събирането ни, установихме къде ще комуникираме по време на направата на проекта. Бяха избрани ролите и поставени задачите. Всеки се грижи за различна част от разработването на проекта:
  + Front-еnd Developer – грижи се за интерфейса, структурата и навигацията на сайта. Структурира CSS форматите,
  + Back-еnd Developer – отговаря за JavaScript кода на сайта
  + Designer – прави логото, отговаря за цветовата схема, шрифтовете и графичните изображения в сайта
  + Scrum Trainer – отговаря за документацията, презентацията. Организира общата работа на отбора. Помага с каквото може.

# 3.1.2 Съставяне на график за работа

* За разпределяне на задачите, използвахме Github проект, като направихме три графи: “To do”, “In progress”, “Done”. На всеки бяха възложени задачи и започнахме да ги изпълняваме. Периодично се събирахме да изясним неточности, възникнали проблеми и да обсъдим кой до къде е стигнал и още колко работа ни остава.

# 3.1.3 Презентиране

* След изготвянето на презентацията, се събрахме и разпределихме репликите си по слайдовете.

# 3.2 Трудности, през които преминахме

* По време на разработката на проекта имахме проблеми типични за работата в екип. Имахме проблем с разпределянето на времето и разработката на части от кода.